

F3A B Programma A-20 (2019-2020)

ID	Beschrijving	K-factor
A-20.01	Staande Acht	3
A-20.02	Stall Turn met 2 ¼ rollen neerwaarts	3
A-20.03	Vierkante lus op de punt	4
A-20.04	Figuur 9	3
A-20.05	Meskant met ¼ rollen	5
A-20.06	Omgekeerde Split S met ½ rol	2
A-20.07	Golfbal	5
A-20.08	Haaientand met ½ rol	3
A-20.09	Dubbele Immelmann met ½ rol, ½ rol, ½ rol	5
A-20.10	Humpty Bump (Duw Duw Duw) met ½ rol opwaarts (Optie: ¾ op en ¼ neer)	3
A-20.11	Hele rol	4
A-20.12	Hoge Hoed met tovlucht	4
A-20.13	Figuur Z	4
A-20.14	Komeet met ½ rol	3
A-20.15	Rol combinatie	3
A-20.16	Halve vierkante lus op de punt	2
A-20.17	Avalanche	4
	Totaal	60

Figuur beschrijving F3A B Programma A20 (2019-2020)

A-20.01 Staande Acht

Vanuit rugvlucht op halve kaderhoogte, duw een volledige lus opwaarts, en trek onmiddellijk daarna een volledige lus neerwaarts, vlieg uit in rugvlucht.

A-20.02 Stall Turn met 2 ¼ rollen neerwaarts

Vanuit rugvlucht, duw 1/4 lus tot een verticale stijgljn, doe een Stall Turn tot een verticale daallijn, maak 2 opeenvolgende 1/4 rollen, trek 1/4 lus en vlieg rechtop uit.

A-20.03 Vierkante lus op de punt

Vanuit rechtop vlucht, trek 1/8 lus tot een 45 graden stijgljn, trek ¼ lus naar een 45 graden stijgljn, trek ¼ lus naar een 45 graden daallijn, trek ¼ lus naar een 45 graden daallijn, trek 1/8 lus en vlieg rechtop uit.

A-20.04 Figuur 9

Vanuit rechtop vlucht, trek 1/4 lus tot een verticale stijgljn, duw 3/4 lus en vlieg uit in rugvlucht.

A-20.05 Meskant vlucht met ¼ rollen

Vanuit rugvlucht, maak 1/4 rol, vlieg een meskant lijn, maak 1/4 rol en vlieg rechtop uit.

A-20.06 Omgekeerde Split S met ½ rol

Vanuit rechtop vlucht, duw ½ lus, onmiddellijk gevolgd door ½ rol en vlieg rechtop uit.

A-20.07 Golfbal

Vanuit rechtop vlucht, trek 1/8 lus tot een 45 graden stijglijn, trek 3/4 lus naar een 45 graden daallijn, trek 1/8 lus en vlieg rechtop uit.

A-20.08 Haaientand met ½ rol

Vanuit rechtop vlucht, trek 1/4 lus tot een verticale stijglijn, trek 3/8 lus tot een 45 graden daallijn, maak ½ rol en trek 1/8 lus, vlieg rechtop uit.

A-20.09 Dubbele Immelmann met ½ rol, ½ rol, ½ rol

Vanuit rechtop vlucht, maak ½ rol, duw onmiddellijk een ½ lus tot horizontale rugvlucht, maak ½ rol in het midden, trek ½ lus, onmiddellijk gevolgd door ½ rol en vlieg uit in rugvlucht.

A-20.10 Humpty Bump (Duw Duw Duw) met ½ rol opwaarts (Optie: ¾ op en ¼ neer)

Vanuit rugvlucht, duw 1/4 lus tot een verticale stijglijn, maak ½ rol, duw 1/2 lus tot een verticale daallijn, duw 1/4 lus en vlieg uit in rugvlucht.

Optie: Vanuit rugvlucht duw 1/4 lus tot een verticale stijglijn, maak 3/4 rol, duw 1/2 lus tot een verticale daallijn, maak ¼ rol, duw 1/4 lus en vlieg uit in rugvlucht.

A-20.11 Hele rol

Vanuit rugvlucht, maak een hele rol en vlieg uit in rugvlucht.

A-20.12 Hoge Hoed met tolvlucht

Vanuit rugvlucht, duw 1/4 lus tot een verticale stijglijn, duw 1/4 lus tot een horizontale lijn rechtop, maak een tolvlucht van 2 slagen naar een verticale daallijn, trek ¼ lus en vlieg rechtop uit.

A-20.13 Figuur Z

Vanuit rechtop vlucht, trek een 3/8 lus naar een 45 graden stijglijn, duw een 3/8 lus naar horizontaal, vlieg rechtop uit.

A-20.14 Komeet met ½ rol

Vanuit rechtop vlucht, duw 1/8 lus tot een 45 graden daallijn, trek 3/4 lus naar een 45 graden daallijn, maak ½ rol, trek 1/8 lus naar horizontaal en vlieg rechtop uit.

A-20.15 Rol combinatie met 2 halve rollen

Vanuit rechtop vlucht, maak 2 opvolgende halve rollen en vlieg rechtop uit.

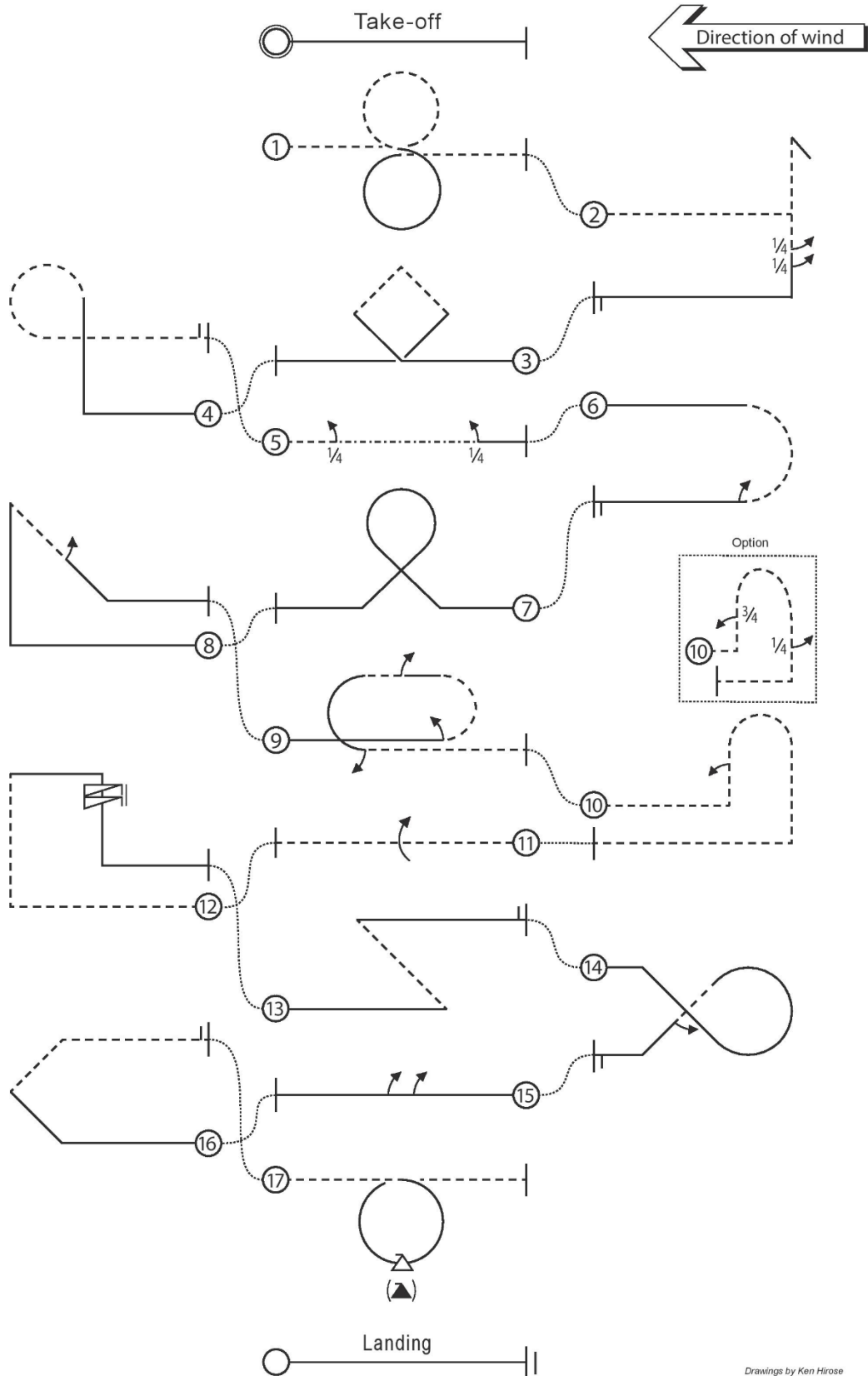
A-20.16 Halve vierkante lus op de punt

Vanuit rechtop vlucht, trek 1/8 lus tot een 45 graden stijglijn, trek 1/4 lus tot een 45 graden stijglijn, trek 1/8 lus en vlieg uit in rugvlucht.

A-20.17 Avalanche

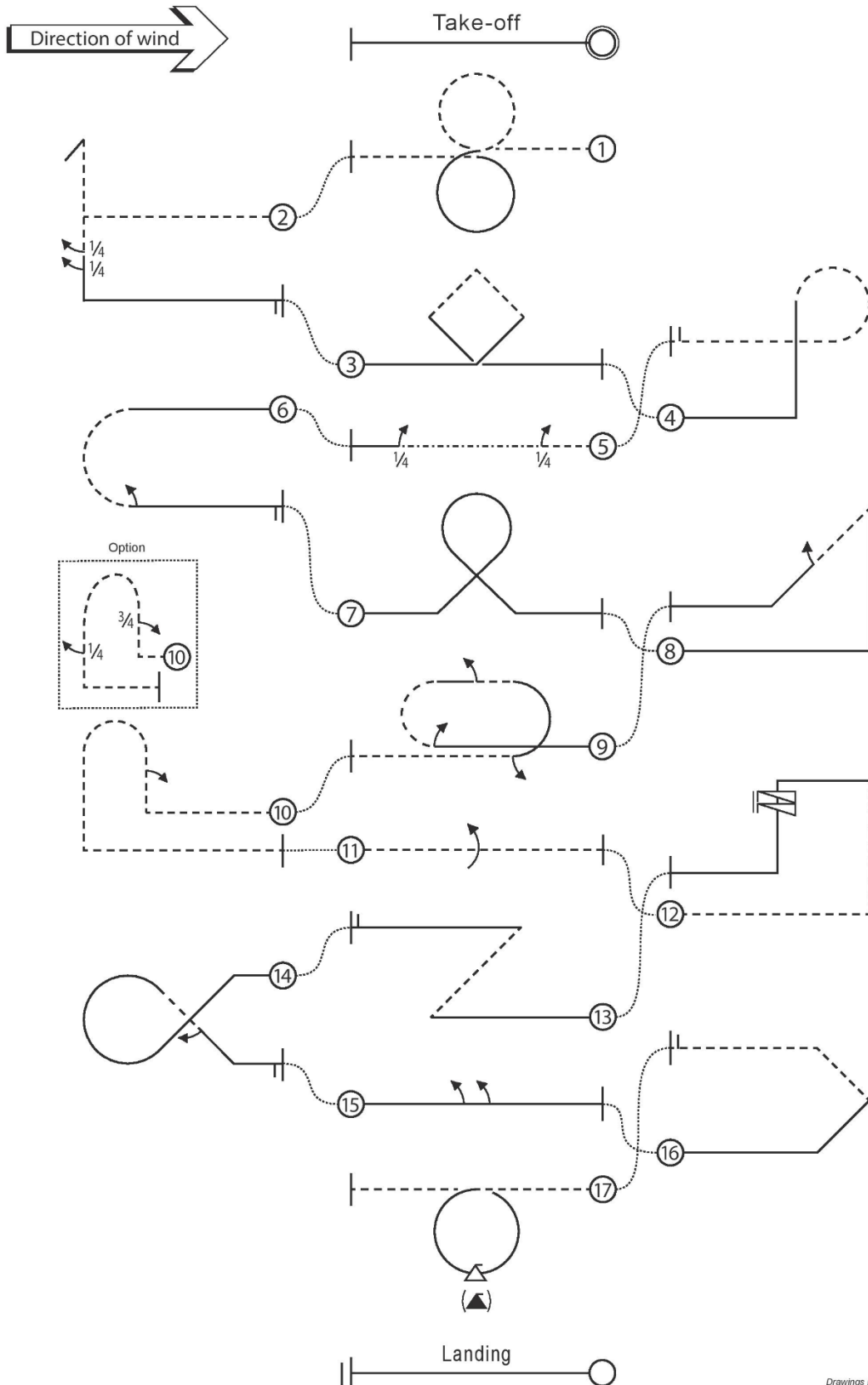
Vanuit rugvlucht, trek een hele lus met een snap rol onderaan in het midden en vlieg uit in rugvlucht.

ADVANCED SCHEDULE A-20 (2019-2020)



Drawings by Ken Hirose
Feb. 2017

ADVANCED SCHEDULE A-20 (2019-2020)



Drawings by Ken Hirose
Feb. 2017